



La Universidad de las Ciencias Informáticas convoca al Global Game Jam, la simultánea de desarrollo de videojuegos más grande del mundo.

El [Global Game Jam](#) es el mayor evento colaborativo de creación de juegos del mundo, que **reúne cada año a decenas de miles de desarrolladores de más de 100 países para crear en un lapso de 48 horas, un prototipo de videojuego funcional.**

En la nueva edición, a celebrarse entre el 30 de enero y el 6 de febrero, el evento contará con la colaboración de la Empresa Editorial Pueblo y Educación, el Parque Científico Tecnológico de la Habana, la Unión de informáticos de Cuba, el Ministerio de Educación Superior, los Estudios de Animación del ICAIC, el proyecto Scratch Cuba, y el Proyecto de Desarrollo Local Meñique.

“La de 2023 será la 15ª edición del GGJ, y como es una ocasión tan importante, hemos decidido hacer las cosas aún más grandes este año incursionando por primera vez en la GGJ-NEXT nuestro evento centrado en los niños de 7 a 15 años de edad”, aseguró el Comité Organizador.

En esta edición se aceptarán hasta 170 participantes en la sede de la Universidad de las Ciencias informáticas, distribuidos entre los dos eventos (120 participantes en el GGJ distribuidos en equipo de 4 personas; y 50 en el GGJ-NEXT, quienes participarán de manera

individual).

El GGJ-NEXT sesionará de forma online del 30 de enero al 6 de febrero mientras que el GGJ sesionará de forma presencial del 2 al 6 de febrero.

Los patrocinadores otorgarán reconocimientos a las seis mejores soluciones en cada rama del evento el día 6 de febrero durante la clausura del mismo. Los estudiantes de duodécimo grado, cuyo equipo resulte seleccionado entre los tres mejores del evento, recibirán como premio el otorgamiento directo de la carrera en Ingeniería en Ciencias Informáticas.

Las inscripciones al evento podrán realizarse mediante la web <https://tiny.one/GGJUCI23>

El plazo de admisión vence el día 14 de enero del 2023 a las 12 del mediodía hora de Cuba.

CUBADEBATE